***Especificação de Requisitos Não-Funcionais***

Robustez:

- todos os dados de entradas (ex.movimentos) serão validados pelo jogo;

- caso alguma entrada não seja válida, uma mensagem será exibida ao jogador dado inválido; ele terá nova oportunidade de digitar;

Corretude:

- todos os módulos devem ser testados individualmente, onde cada função dos módulos é testada em diferentes circunstâncias;

Re-uso:

-de forma a acelerar o processo de reutilização de projeto e implementação (e teste), deve-se maximizar a reutilização de módulos;

Manutenibilidade:

- todas as funções e módulos deverão ser desenvolvidos utilizando padrões de faltas e documentação, garantindo assim que o programa seja de fácil manutenção.